

Lampiran 1

Formulir *Gross Motor Functional Measure* (GMFM) 88

Berilah tanda (V) untuk skor yang sesuai jika sebuah item masuk dalam not tested (NT), lingkarilah nomer item dikolom sebelah kanan.

Item	D: Berdiri	Skor	NT
52	Dilantai: mendorong untuk berdiri pada kursi	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	52
53	Berdiri: bertahan, tanpa bantuan tangan, selama 3 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	53
54	Berdiri: berpegangan pada kursi dengan satu tangan, mengangkat kaki kanan, selama 3 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	54
55	Berdiri: berpegangan pada kursi dengan satu tangan, mengangkat kaki kiri, selama 3 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	55
56	Berdiri: bertahan, tanpa bantuan tangan, selama 20 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	56
57	Berdiri: menangkat kaki kiri, tanpa berpegangan, selama 10 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	57
58	Berdiri: menangkat kaki kanan, tanpa berpegangan, selama 10 detik	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	58
59	Duduk pada kursi kecil: mampu berdiri tanpa menggunakan tangan	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	59
60	High Knocking: bangun dari posisi knocking dengan lutut kiri tanpa bantuan tangan	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	60
61	High knocking: bangun dari posisi knocking dengan lutut kanan tanpa bantu tangan	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	61
62	Berdiri: merunduk untuk duduk dilantai dengan kontrol, tanpa berpegangan tangan	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	62
63	Berdiri: mampu squat, tanpa berpegangan tangan	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	63
64	Berdiri: mengambil objek dari lantai, tanpa berpegangan tangan, kembali untuk berdiri	0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	64

